

SECTION G – DES TOURNOIS

- 42 - DE LA DEMANDE DE TOURNOI
 - 42.1 - JURIDICTION
 - 42.2 - OCTROI DU TOURNOI
 - 42.3 - FRAIS
 - 42.4 - PERMISSION RÉGIONALE
 - 42.5 - DATE DES TOURNOIS
 - 42.6 - DURÉE DES TOURNOIS
- 43 - DES OBLIGATIONS DU TOURNOI
 - 43.1 - ARBITRES ET MARQUEURS
 - 43.2 - NEUTRALITÉ DES ORGANISATEURS
 - 43.3 - DROITS FONDAMENTAUX
 - 43.4 - RISTOURNES
 - 43.6 - MAXIMUM DE PARTIES PAR JOUR
 - 43.7 - LIMITE D'HEURE
 - 43.8 - BOURSES
 - 43.10 - AMENDES
 - 43.11 - RÈGLES DE JEU
 - 43.12 - DÉLAI DE CORRESPONDANCE
 - 43.13 - NOMBRE D'ÉQUIPES PARTICIPANTES
 - 43.14 - PARTIES – CLASSE AA, A, B, GRAND CHELEM
 - 43.15 - MANCHES SUPPLÉMENTAIRES
- 44 - DES OBLIGATIONS DES ÉQUIPES
 - 44.1 - OBLIGATION GÉNÉRALE
 - 44.2 - CONDITION DE PARTICIPATION
 - 44.3 - HEURE D'ARRIVÉE
 - 44.4 - PROTÊT
 - 44.5 - ENREGISTREMENT
 - 44.6 - DOCUMENTS REQUIS

- 44.7 - CALENDRIER DU TOURNOI
- 45 - DES OBLIGATIONS DE LA LIGUE
 - 45.1 - RÉFECTION DU CALENDRIER
 - 45.2 - COMMUNICATION DE CAS DISCIPLINAIRE
- 46 - DU COMITÉ DE DISCIPLINE ET DE PROTÊT
- 48 - PROCÉDURES POUR LES ÉQUIPES PARTICIPANT À UN TOURNOI
 - 48.1 - INSCRIPTION
 - 48.2 - RECEVEUR ET VISITEUR
 - 48.3 - ÉCHAUFFEMENT
 - 48.4 – ORDRE DES FRAPPEURS
 - 48.5 - MINIMUM DE PARTIES
 - 48.6 - SURCLASSEMENT DES ÉQUIPES
 - 48.7 - PLUIE ET CONDITIONS MÉTÉOROLOGIQUES
 - 48.8 - DU NOMBRE DE TOURNOIS
 - 48.9 - CONTESTATION D'ÉLIGIBILITÉ
 - 48.10 - POLITIQUE D'ANNULATION
 - 48.11 - SANCTION POUR NON-CONFORMITÉ

42 - DE LA DEMANDE DE TOURNOI

42.1 - JURIDICTION

Toute association qui désire présenter un tournoi sur le territoire de Baseball Québec doit en faire la demande à Baseball Québec avant le 1er Mars. Pour un tournoi régional, chaque région peut établir ses règles de procédure pourvu qu'elles ne viennent pas en contradiction avec les articles du présent règlement.

42.2 - OCTROI DU TOURNOI

Une réponse à toute demande de tournoi doit être faite avant le 15 Mars.

42.3 - FRAIS

Baseball Québec a pleine autorité pour imposer des frais de sanction pour tout tournoi. Ces montants sont votés annuellement par le conseil d'administration de Baseball Québec.

42.4 - PERMISSION RÉGIONALE

Toute association doit obtenir la permission écrite du conseil d'administration de la région pour faire une demande de sanction de tournoi provincial. Tout refus de la région empêche la sanction du tournoi.

42.5 - DATE DES TOURNOIS

La période des tournois débute le 15 Juin et doit être terminée au 15 Août. Pour des raisons jugées majeures (conditions météorologiques), un tournoi peut dépasser la date permise, et il a 2 jours pour réaliser la fin de ses activités.

42.6 - DURÉE DES TOURNOIS

Un tournoi doit se tenir sur une période maximale de 7 jours **consécutifs**. Chaque division et chaque classe sont considérées comme un tournoi.

43 - DES OBLIGATIONS DU TOURNOI

43.1 - ARBITRES ET MARQUEURS

Les parties d'un tournoi sanctionné doivent être officiées par des officiels accrédités de Baseball Québec.

43.2 - NEUTRALITÉ DES ORGANISATEURS

Tout membre du comité organisateur d'un tournoi ne peut agir à titre d'entraîneur ou d'arbitre lors de son tournoi.

43.3 - DROITS FONDAMENTAUX

Aucun règlement de tournoi ou de terrain ne peut priver une équipe d'un droit fondamental qui lui est reconnu par la réglementation générale de Baseball Québec. (EXEMPLE : droit de protêt).

43.4 - RISTOURNES

Le montant des ristournes doit être retourné au bureau provincial de Baseball Québec dans les 10 jours qui suivent la fin d'un tournoi. Après cette échéance, une amende **peut être** imposée.

43.6 - MAXIMUM DE PARTIES PAR JOUR

La direction du tournoi ne peut programmer une équipe pour plus de 2 parties par jour, avec un minimum d'une (1) heure de repos entre la fin de la 1ère partie et le début de la 2e partie.

Note : Si une 3e partie doit se jouer, cette partie demeure à la discrétion de la direction du tournoi.

43.7 - LIMITE D'HEURE

a) Aucune partie ne peut débuter avant ou après ces heures :

13U et inférieur : 8h 30 et 21h 30 - 15U/16UF et supérieur : 8h 30 et 22h 00

b) Lors de la confection de l'horaire, un minimum de temps doit être alloué pour la tenue de chaque partie :

9U, 11U et 13U : 2h - 15U/16UF et supérieur : 2h 30

c) Pour toutes parties débutant à 21h ou plus tard, un délai de 10 heures de repos doit obligatoirement être accordé entre la fin de la partie des équipes impliquées et leur prochaine partie.

43.8 - BOURSES

a) Bourses au mineur : Aucune bourse n'est autorisée.

b) Bourses au majeur : Toute forme de bourse est permise. Toutefois, l'excédent du coût maximum chargé aux équipes participantes selon la grille tarifaire de Baseball Québec doit obligatoirement se retrouver intégralement parmi les bourses. Lorsqu'une bourse est attribuée, le tirage au sort des équipes doit se faire en présence d'un officier de Baseball Québec.

43.10 - AMENDES

Tout tournoi qui manque à un ou l'autre des règlements de tournoi peut être passible d'une amende.

43.11 - RÈGLES DE JEU

Aucune modification des règles de jeu reconnues par Baseball Québec ne peut être acceptée.

43.12 - DÉLAI DE CORRESPONDANCE

Toute réponse concernant l'acceptation ou le refus d'une équipe à participer à un tournoi doit se faire par écrit au plus tard 10 jours suivant la réception de l'inscription. De plus, le calendrier original doit être expédié aux équipes participantes 15 jours avant le début du tournoi, avec copie conforme au bureau provincial.

43.13 - NOMBRE D'ÉQUIPES PARTICIPANTES

La direction d'un tournoi ne peut accepter des inscriptions d'équipes excédentaires au nombre d'équipes préalablement inscrites dans le formulaire de demande de tournoi sans obtenir une permission de Baseball Québec.

43.14 - PARTIES – CLASSE AA, A, B, GRAND CHELEM

a) Durée des parties :

Divisions 9U, 11U et 13U :

Toute manche qui débute 90 minutes (1h 30) après le début d'une partie est déclarée « dernière manche », et cette manche est ouverte (sauf au 9U classe B / Grand Chelem où l'article 105.4.2 s'applique). La partie est terminée après cette manche.

Divisions 15U/16UF et 18U/21UF :

Toute manche qui débute 105 minutes (1h 45) après le début d'une partie est déclarée « dernière manche », et cette manche est ouverte. La partie est terminée après cette manche. Au 18U/21UF classe AA, il n'y a pas de limite de temps.

b) Partie réglementaire :

Une partie devient réglementaire lorsqu'elle atteint, à la première échéance, soit les conditions décrites aux articles relatifs à la durée des parties de division 9U à 18U/21UF, ou soit lorsqu'une dernière manche est annoncée. S'il y a égalité au terme du temps alloué, la partie doit se poursuivre et toutes les manches subséquentes sont ouvertes. Le marqueur officialise l'heure du début de partie. Tout arrêt de la partie de plus de 10 minutes n'est pas comptabilisé dans la durée de la partie.

À partir des demi-finales, les parties sont à finir, sans limite de temps.

c) Différence de pointage :

i) Division 9U à 13U :

La règle de « différence de pointage » de quinze (15) points s'applique après la 3e manche ou 2 manches et demi si l'équipe locale est en avance.

La règle de « différence de pointage » de dix (10) points s'applique après la 4e manche ou 3 manches et demi si l'équipe locale est en avance.

ii) Division 15U/16UF à Senior :

La règle de « différence de pointage » de quinze (15) points s'applique après la 4e manche ou 3 manches et demi si l'équipe locale est en avance.

La règle de « différence de pointage » de dix (10) points s'applique après la 5e manche ou 4 manches et demi si l'équipe locale est en avance.

Une partie se termine immédiatement à partir du moment où une équipe, en raison de la limitation des points par manche, ne peut remporter la victoire.

43.15 - MANCHES SUPPLÉMENTAIRES

Note : Non applicable au 9U classe B / Grand Chelem

Si une partie est égale suite aux nombres de manches réglementaires ou suite au temps alloué, la procédure suivante sera utilisée au début de la première manche supplémentaire :

- a) Chaque équipe débutera la manche supplémentaire (et toute autre manche subséquente nécessaire) avec un coureur aux 1er et 2e but et aucun retrait (voir l'exemple qui suit pour confirmer qui est au 1er et 2e but).
- b) L'ordre des frappeurs pour la première manche supplémentaire ou toute autre manche subséquente sera déterminé selon la fin de la manche précédente (voir l'exemple qui suit pour confirmer qui est au bâton).

Exemple : Le 6e frappeur a obtenu la dernière présence au bâton à la fin de la dernière manche réglementaire. La manche supplémentaire débutera alors avec le 7e frappeur au bâton, le 5e frappeur au 2e but et le 6e frappeur au 1er but.

- c) Avec l'exception des coureurs sur les buts pour débiter la manche, toutes les autres règles officielles de jeu demeurent en vigueur tout au long des manches supplémentaires jusqu'au moment où un gagnant est déclaré.

La procédure pour les manches supplémentaires s'applique pour toutes les parties du tournoi à l'exception des parties de demi-finales et finales où la procédure traditionnelle demeure en vigueur.

44 - DES OBLIGATIONS DES ÉQUIPES

44.1 - OBLIGATION GÉNÉRALE

Toute équipe de Baseball Québec peut prendre part à un tournoi s'il est sanctionné par Baseball Québec. Si une équipe prend part à un tournoi à l'extérieur du Québec, elle devra en informer Baseball Québec.

44.2 - CONDITION DE PARTICIPATION

a) Seule une équipe originale peut participer à un tournoi. Cependant, il lui est permis d'aligner des joueurs à titre de réserviste.

b) Les régions qui n'ont pas d'équipes de classe AA dans une division donnée peuvent aligner une équipe d'étoiles dans cette division afin de prendre part à un tournoi mineur de classe AA.

44.3 - HEURE D'ARRIVÉE

Chaque équipe doit se présenter au terrain au moins une heure avant la partie, quelles que soient les conditions météorologiques.

44.4 - PROTÊT

Tout avis de protêt doit être donné à l'arbitre au moment de l'infraction, avant que le jeu ne reprenne. Tout protêt doit être accompagné d'un montant de 100 \$ comptant. La partie est suspendue et le comité de protêt se réunit immédiatement pour étudier le protêt. La réponse est définitive et sans appel. La partie se continue immédiatement après qu'une décision ait été rendue. Si l'équipe a gain de cause, le montant du protêt lui sera remis.

44.5 - ENREGISTREMENT

Chaque équipe doit remettre à la direction du tournoi (bureau du responsable de l'enregistrement) les documents requis au moins une heure avant sa première partie.

44.6 - DOCUMENTS REQUIS

Chaque équipe doit présenter ses documents dûment remplis et approuvés. Documents requis :

- a) formule d'autorisation de participation à un tournoi;
- b) cahier d'enregistrement de l'équipe;
- c) tout document prouvant l'éligibilité de vos lanceurs;
- d) l'équipe qui utilise un réserviste doit fournir une copie du cahier d'enregistrement d'où provient le joueur.

Note : Il est de la responsabilité de chaque équipe de faire approuver, et ce, de façon individuelle, chaque joueur du cahier d'enregistrement si cette équipe se présente à un tournoi avant le 9 Juillet, date limite pour approuver ces documents.

44.7 - CALENDRIER DU TOURNOI

Chaque équipe doit suivre en tout temps les calendriers préparés par la direction du tournoi. Ce calendrier peut être changé en cas de pluie ou autres circonstances pouvant apporter du retard au tournoi.

45 - DES OBLIGATIONS DE LA LIGUE

45.1 - RÉFECTION DU CALENDRIER

La ligue qui autorise une équipe à participer à un tournoi sanctionné s'engage à modifier le calendrier des parties régulières ou des éliminatoires.

45.2 - COMMUNICATION DE CAS DISCIPLINAIRE

Toute équipe doit, sur demande, faire connaître au comité organisateur de tournoi la ou les suspensions imposées à l'un ou l'autre des participants.

46 - DU COMITÉ DE DISCIPLINE ET DE PROTÊT

Chaque tournoi dûment accrédité doit avoir en tout temps un comité de discipline et de protêt pour étudier immédiatement toutes les situations qui se présentent.

48 - PROCÉDURES POUR LES ÉQUIPES PARTICIPANT À UN TOURNOI

48.1 - INSCRIPTION

Chaque équipe doit s'inscrire avant la date prévue par le comité organisateur.

48.2 - RECEVEUR ET VISITEUR

a) Tournoi à la ronde :

On détermine l'équipe-receveuse (abri du côté du 3e but) et l'équipe-visiteuse (abri du côté du 1er but) par un tirage au sort 30 minutes avant l'heure prévue de chacune des parties. En demi-finale, les équipes plus hautes au classement, selon le bris d'égalité, seront « receveur ». Pour les parties impliquant une médaille, il y aura un tirage au sort.

b) Fausse double élimination :

On détermine l'équipe-receveuse (abri du côté du 3e but) et l'équipe-visiteuse (abri du côté du 1er but) par un tirage au sort 30 minutes avant l'heure prévue de chacune des parties. Ensuite, lors d'une partie gagnant vs perdant, l'équipe gagnante sera « receveur ». Autrement, il y aura un tirage au sort.

48.3 - ÉCHAUFFEMENT

Un échauffement de 5 minutes minimum est accordé à chaque équipe avant chaque partie (champ intérieur seulement), à un endroit déterminé par le tournoi.

48.4 – ORDRE DES FRAPPEURS

L'ordre des frappeurs de chaque équipe doit être disponible en 3 copies, 30 minutes avant la partie.

48.5 - MINIMUM DE PARTIES

Toutes les équipes sont assurées de jouer un minimum de 2 parties.

48.6 - SURCLASSEMENT DES ÉQUIPES

Le surclassement des équipes à un tournoi est permis. L'équipe doit toutefois s'enregistrer dans un tournoi de sa division d'âge.

Exemple : Une équipe 13U classe B peut se surclasser dans un tournoi 13U classe A, mais ne peut être surclassée dans un tournoi de division 15U/16UF.

48.7 - PLUIE ET CONDITIONS MÉTÉOROLOGIQUES

a) Lorsqu'une partie n'est pas réglementaire, la partie est suspendue par le responsable du tournoi. Elle doit se poursuivre au moment déterminé par le responsable du tournoi.

b) Pour une partie réglementaire, le responsable du tournoi doit rendre une décision quant à l'issue de la partie après un arrêt de 30 minutes. Si la partie ne peut reprendre dans l'heure suivant l'arrêt de cette partie (heure déterminée par le responsable du tournoi), la partie est considérée comme terminée.

L'équipe en avance au dernier moment où les équipes se sont présentées le même nombre de manches en offensive est déclarée gagnante, sauf si l'équipe qui reçoit prend l'avance lors de son dernier coup de bâton (que sa demi-manche soit terminée ou non).

48.8 - DU NOMBRE DE TOURNOIS

Les équipes de classe AA et A peuvent prendre part à un maximum de 3 tournois sanctionnés par Baseball Québec.

Les équipes de classe B et Grand Chelem peuvent prendre part à un maximum de 2 tournois sanctionnés par Baseball Québec.

48.9 - CONTESTATION D'ÉLIGIBILITÉ

Sur dépôt d'un protêt, le comité organisateur a la responsabilité de vérifier l'éligibilité d'un joueur.

48.10 - POLITIQUE D'ANNULATION

- a) Si une équipe se retire d'un tournoi à 21 jours ou moins de la date de début de celui-ci, aucun remboursement ne lui sera accordé;
- b) Si une équipe se retire d'un tournoi à plus de 21 jours de la date de début de celui-ci, elle ne sera pas remboursée à moins que le tournoi puisse la remplacer. Dans un tel cas, un remboursement des frais d'inscription sera fait, moins des frais d'administration de 15%;
- c) Si un tournoi est annulé ou remis à une date ultérieure en raison des conditions météorologiques (avant même qu'une équipe ait disputé une partie) et que l'équipe ne peut plus y participer, un remboursement des frais d'inscription sera fait, moins des frais d'administration de 15%;
- d) Si un tournoi est annulé ou remis à une date ultérieure en raison des conditions météorologiques et que l'équipe ne peut plus y participer, un remboursement des frais d'inscription sera fait au prorata du nombre de parties disputées versus le nombre de parties initialement garanties, selon la formule de compétition du tournoi.

48.11 - SANCTION POUR NON-CONFORMITÉ

- a) Une région doit voir au respect des articles 8.3 et 8.6. À défaut de quoi, cette région et les joueurs qui la composent ne pourront prendre part à un tournoi provincial dans la division fautive.
- b) Une association doit voir au respect des articles 8.4 et 8.6. À défaut de quoi, cette association et les joueurs qui la composent ne pourront prendre part à un tournoi provincial dans la division fautive.