

# RÈGLES SPÉCIFIQUES 13U

## CLASSE A ET AA

### **107.7 - COUREURS SUR LES BUTS ET AVANCE SUR LES BUTS**

Tous les coureurs peuvent quitter leur but. Tous les coureurs sont soumis aux règles de jeu du baseball en ce qui concerne leur participation au jeu (BCan 5.06).

### **107.8 - FRAPPEUR, TROISIÈME PRISE ÉCHAPPÉE**

La règle de jeu s'applique (BCan).

### **107.9 - FEINTE IRRÉGULIÈRE**

La règle de jeu s'applique (BCan).

### **107.10 - FRAPPEUR EXTRA (CLASSE AA SEULEMENT)**

Un Frappeur-Extra (EH) peut être placé dans l'ordre des frappeurs (un 10e frappeur pouvant être placé partout dans l'ordre des frappeurs) de façon à utiliser plus de joueurs avec des présences au bâton tout au long de la partie. Cette règle est optionnelle pour les deux équipes avant chaque partie et n'oblige pas les deux équipes à l'utiliser durant une partie. Le Frappeur-Extra (EH) doit être indiqué sur l'ordre des frappeurs au début de la partie et doit être utilisé pour toute la partie.

Le Frappeur-Extra (EH) peut être interchangé avec toute autre position en défensive durant la partie et le changement peut s'effectuer à plus d'une reprise. Par exemple, l'arrêt-court peut devenir le Frappeur-Extra et le Frappeur-Extra peut devenir l'arrêt-court.

Dans l'éventualité qu'un joueur se blesse et que l'équipe n'ait plus de substitut éligible disponible, la règle de retour au jeu s'applique et l'équipe peut continuer avec l'alignement de dix frappeurs.

Si l'équipe n'a plus de joueurs substitués disponibles OU dans l'éventualité d'une expulsion, la partie se poursuit avec neuf frappeurs dans l'alignement, sans forfait.

---

Révision #2

Créé 2 mars 2023 16:27:28 par Baseball Québec

Mis à jour 3 avril 2023 17:14:41 par Baseball Québec