

105.6.3 - AVANCE DES COUREURS

9U classe A :

Lors d'un coup frappé, on détermine l'avance des coureurs au moment qu'un joueur d'avant-champ est en possession de la balle alors qu'il a les deux pieds sur la surface délimitant le champ intérieur (limite de terre et de gazon entre le champ intérieur et extérieur).

Note 1 : Tenant compte que cette division évolue sur des terrains de différentes dimensions, on détermine que le champ intérieur est dans un rayon de 60 pieds de la plaque du lanceur 9U.

À partir de ce moment, les coureurs peuvent se rendre uniquement au prochain but, à leur risque. Il est aussi permis d'avancer sur un ballon sacrifice. Si une erreur est commise au cours du premier jeu (retrait ou tentative de retrait), les coureurs peuvent tenter d'avancer d'un (1) seul but supplémentaire, à leur risque. Dans le cas d'une balle frappée se rendant au champ extérieur, la notion d'erreur ne s'applique plus au moment où elle revient au champ intérieur, en possession d'un joueur d'avant-champ. Dès qu'une balle est appelée « hors limite », les coureurs doivent retourner au dernier but régulièrement atteint.

Note 2 : Est considéré joueur d'avant-champ tous les joueurs jouant à la défensive à l'exception de ceux qui évoluent à la position de voltigeur.

Exemple 1 : Coureur au 1er but. Roulant frappé à l'arrêt-court qui tente d'amorcer le double-jeu, mais effectue un relais erratique au 2e but. Les deux coureurs PEUVENT tenter d'avancer d'un (1) seul but supplémentaire, à leur risque (le 3e but pour C1 et le 2e but pour FC), puisque l'erreur est survenue au cours du premier jeu.

Exemple 2 : Coureur au 1er but. Roulant frappé au joueur de 1er but qui touche son but pour retirer le frappeurcoureur (ce qui constitue le premier jeu), mais effectue un relais erratique pour tenter de retirer le coureur en

direction du 2e but. Ce coureur NE POURRA avancer d'un but supplémentaire (le 3e but), car l'erreur est survenue au cours du 2e jeu.

Exemple 3 : Coureur au 2e but. Roulant frappé à l'arrêt-court qui tente d'appliquer la balle sur le coureur et le rate malgré l'effort (ce qui est le 1er jeu). Par la suite, il effectue un relais au joueur de 1er but afin de retirer le frappeur-coureur, mais le joueur de premier but échappe le relais. Les deux coureurs NE POURRONT avancer d'un but supplémentaire (le marbre pour C2 et le 2e but pour FC) car l'erreur est survenue lors du 2e jeu.

Exemple 4 : Coureur au 1er but. Balle frappée au sol qui atteint le champ extérieur. Le voltigeur relaie la balle au joueur d'arrêt-court qui en prend possession à l'avant-champ. À ce moment, le coureur (C1) est à mi-chemin entre le 2e et 3e but. Le relais vers le joueur de 3e but est erratique. Les deux coureurs NE POURRONT avancer d'un but supplémentaire (dont le marbre pour C1), car la balle frappée au champ extérieur est revenue au champ intérieur et qu'un joueur d'avant-champ en a eu la possession, ce qui élimine la notion d'erreur aux fins de l'avance des coureurs.

Exemple 5 : Coureur au 2e but. Balle frappée en vol qui atteint le champ extérieur. Suite au ballon capté, le coureur (C2) retouche son but et file en direction du 3e but. Le voltigeur tente un relais au 3e but pour retirer le coureur, mais le relais est erratique et dépasse le joueur de 3e but. Le coureur a déjà contourné le 3e coussin lorsque le joueur de 3e but prend finalement possession de la balle. Même si la balle a été frappée au champ extérieur et qu'une erreur a été commise sur le jeu, le coureur peut tenter d'atteindre le prochain but tant que la balle n'est pas revenue au champ intérieur ET qu'elle soit en possession d'un joueur d'avant-champ.

9U classe B / Grand Chelem :

Lors d'un coup frappé provenant du lance-balle, on détermine l'avance des coureurs au moment qu'un joueur défensif est en possession de la balle alors qu'il a les deux pieds sur la surface délimitant le champ intérieur (limite de terre et de gazon entre le champ intérieur et extérieur).

Note 3 : Tenant compte que cette division évolue sur des terrains de différentes dimensions, on détermine que le champ intérieur est dans un rayon de 60 pieds de la plaque du lanceur 9U.

Les coureurs peuvent se rendre uniquement au prochain but, à leur risque. Il est aussi permis d'avancer sur un ballon sacrifice. Dans tous les cas d'erreur commise par la défensive une fois la balle au champ intérieur en possession d'un joueur défensif ou dès qu'une balle est appelée « hors limite », les coureurs doivent retourner au dernier but régulièrement atteint.

Note 4 : Lorsque la balle est frappée au champ extérieur, on préconise de rapidement relayer la balle à un

intercepteur au champ intérieur, ce qui aura pour effet de limiter l'avance des coureurs.
Lorsque le t-ball est utilisé, le frappeur et les coureurs sont limités à un seul but.

Révision #1

Créé 2 mars 2023 16:02:33 par Baseball Québec

Mis à jour 2 mars 2023 16:18:16 par Baseball Québec