

103.15 - RECTANGLE DU FRAPPEUR (DIVISION 11U À SENIOR)

a) Le frappeur doit garder au moins un pied dans le rectangle du frappeur durant sa présence au bâton, à moins qu'une des exceptions suivantes ne s'applique, permettant au frappeur de quitter le rectangle du frappeur sans lui permettre de quitter le cercle entourant l'aire du marbre :

- i) Le frappeur s'élance sur un lancer ;
- ii) Un appel de demi-élan est demandé à l'arbitre des buts
- iii) Le frappeur est forcé d'être en déséquilibre ou de quitter le rectangle par un lancer ;
- iv) Un membre d'une des 2 équipes demande et obtient un arrêt du jeu ;
- v) Un joueur défensif tente un jeu sur un coureur à n'importe quel but ;
- vi) Le frappeur tente un amorti ;
- vii) Le lanceur fait un mauvais lancer ou il y a une balle passée ;
- viii) Le lanceur reçoit la balle et quitte le monticule ; ou
- ix) Le receveur quitte son rectangle pour donner des signaux défensifs.

Nonobstant l'article 5.04(b)(4) de BCan, si le frappeur quitte intentionnellement le rectangle du frappeur causant un délai à la partie et qu'aucune des exceptions décrites à l'article 103.15 (i à ix) ne s'applique, l'arbitre doit d'abord inviter le frappeur à regagner le rectangle. La balle demeure en jeu. L'arbitre doit déclarer des prises additionnelles, sans qu'un lancer ne soit effectué, si le frappeur demeure à l'extérieur du rectangle du frappeur causant un retard additionnel à la rencontre.

b) Le frappeur peut quitter le rectangle du frappeur et le cercle entourant l'aire du marbre si un arrêt du jeu est appelé pour :

- (i) une blessure ou potentielle blessure ;
- (ii) faire une substitution ; ou
- (ii) une conférence par une des 2 équipes.

Révision #1

Créé 2 mars 2023 05:17:03 par Baseball Québec

Mis à jour 2 mars 2023 16:18:16 par Baseball Québec