

7 - Le joueur

7.1 Décorum et éthique

7.1.1 Uniforme

a- Les joueurs doivent obligatoirement porter l'uniforme complet (uniforme, bas, ceinture, casquettes et undershirt de même couleur et de forme identique) en tout temps, avant, pendant et après la partie.

b- Les joueurs ne peuvent altérer délibérément leur uniforme.

7.1.2 Le langage

Les joueurs doivent utiliser un langage décent en tout temps. Tout juron exprimé

clairement et avec insistance peut conduire à une expulsion.

7.1.3 Média Sociaux

Les joueurs sont responsables de leurs propos sur les média-sociaux.

7.1.4 Le respect

Cette valeur doit être inhérente à notre structure. Le respect amène le respect. Pour cette raison :

- Le joueur ne peut chercher à humilier son entraîneur, un coéquipier, un adversaire ou encore un officiel.
- Le joueur doit traiter l'adversaire avec respect; autant l'entraîneur adverse que le joueur adverse.
- Le joueur doit traiter les arbitres avec respect et compréhension.
- Aucune initiation n'est permise. Les joueurs doivent être conscients de cette règle.

7.2.4.1 Tolérance Zéro sur le trash talk

AUNCUN manque de respect ou «*trash talk*» ne sera toléré envers l'équipe adverse, les officiels attitrés à la partie ou un spectateur. Un manque de respect représente tout le contraire des valeurs fondamentales du Réseaux de développement AAA.

Voici les principales valeurs de la ligue :

- l'esprit sportif
- la dignité,
- le plaisir
- l'honneur
- le respect

Dans le milieu éducatif auquel nous sommes associés, l'entraîneur devient le symbole de ces valeurs; la Fédération impose donc une tolérance zéro en cette matière et invite fortement ses entraîneurs à véhiculer les valeurs formulées plus haut.

7.3 PRODUIT INTERDIT

7.3.1 TABAC

La mission de Baseball Québec est d'éradiquer tout produit relié au tabac. Il est donc défendu de fumer, chiquer du tabac (dip) ou vapoter dans l'abri, sur le banc des joueurs et/ou dans toutes activités reliées à votre équipe. Le fait d'avoir dans ses poches une rondelle de tabac est tout aussi imputable. Le joueur qui contrevient à cette règle doit être expulsé immédiatement. Ce dernier sera également invité à s'expliquer devant le commissaire de la ligue. L'expulsion du Midget AAA est envisageable lors de récidive.

7.3.2 BOISSONS ALCOOLIQUES

En aucun temps, il n'est permis à un joueur de consommer des produits alcoolisés dans un environnement baseball.

7.3.3 BOISSONS ÉNERGISANTES

Toutes boissons énergisantes est défendu sur le terrain de baseball, particulièrement où ces stimulants font souvent très mauvais ménage avec les températures élevés de l'été.

7.3.4 PRODUITS DOPANTS

Tout produit dopant est évidemment défendu sous risque d'expulsion. Les joueurs sont invités à échanger avec ses entraîneurs sur l'importance de ne pas développer un comportement dopant dans le sport. La Fédération peut aider les équipes en ce sens.

7.3.5 PRODUITS ANALGÉSQUES

Tout produit servant à réduire ou masquer la douleur doit être prescrit par compétence médicale seulement.

7.4 LANCER D'UN CASQUE, BÂTON OU AUTRE OBJET

Il est strictement défendu à un joueur de lancer son bâton, son casque protecteur ou tout autre objet.

SANCTION : *Lorsque le geste est posé par dépit après une décision d'un officiel ou par frustration personnelle et que le geste est posé de façon violente, les sanctions suivantes s'appliqueront : **expulsion du match***

N.B. Dans les cas extrêmes ou dangereux et au jugement de l'arbitre, un rapport doit être fait au Commissaire de la ligue.

7.5 EXPULSION

SANCTION :

a. Première occasion - À la 1^{ère} occasion au cours d'une saison, il y a suspension automatique d'un match que le joueur doit purger lors du prochain match; tournoi inclus.

b. Deuxième occasion - À la 2^e occasion au cours d'une saison, il y a suspension automatique de trois matchs peu importe si ces matchs sont en saison, en tournoi ou en Championnat.

c. Troisième occasion - À la 3^e occasion au cours d'une saison, il y a suspension automatique de cinq matchs peu importe si ces matchs sont en saison, en tournoi ou en Championnat.