

# 6 - L'entraîneur

## 6.1 RÔLE DE L'ENTRAÎNEUR

### 6.1.1 L'ÉQUITÉ DE JEU

L'entraîneur est responsable de développer le talent mis à sa disposition. Aucune pression n'est mise sur lui afin de gagner en saison régulière. Il doit donc s'assurer de conserver l'équité de temps de jeu de ces joueurs selon les attentes présentées en début de saison avec les joueurs et parents.

#### 6.1.1.1 LE FRAPPEUR DÉSIGNÉ

Les équipes devront obligatoirement utiliser un frappeur désigné pour le lanceur lors de toutes les parties de la saison. Un joueur ne doit pas être frappeur désigné pendant deux (2) parties consécutives à l'exception d'une blessure et si c'est le cas, le Commissaire de la ligue devra en être informé. L'objectif étant de faire jouer 10 joueurs par match et d'éviter que 2-3 joueurs héritent du titre de DH dans une équipe. Pour les tournois, le frappeur désigné est à la discrétion des équipes.

#### 6.1.1.2 UTILISATION DES JOUEURS LORS D'UN DOUBLE

Un joueur ne peut pas passer un programme double au complet sur le banc (à moins d'une blessure ou suspension), particulièrement lorsque l'équipe est en déplacement.

#### 6.1.1.3 TACTIQUE DE JEU vs DÉVELOPPEMENT DES JOUEURS

Comme l'accent de notre structure est mis sur le développement, il faut prioriser cet aspect sur celui de la victoire à tout prix. En ce sens, il est fortement suggéré d'amener vos **changements offensifs** (frappeur & coureur d'urgence) le plus tard possible dans le match. D'exécuter ce changement **AVANT** que le frappeur se rende au marbre (et même au cercle d'attente) est toujours fortement apprécié des joueurs!

#### 6.1.1.4 BUT SUR BALLES INTENTIONNEL

En AUCUN temps en saison régulière, on doit empêcher le jeune de s'exprimer au bâton. Le but sur balles intentionnel doit donc être utilisé avec parcimonie et ne sera permis qu'en situation où la défense obtient la chance de tourner un double-jeu significatif.

- **Moins de 2 retraits**
- **C2 & C3**
- **6<sup>e</sup> manche et +**

*N.B. Il n'est pas nécessaire d'effectuer les lancers; on indiquera seulement le signe à l'officiel.*

*(PS En tournoi, seulement les lancers effectués vers le marbre doivent être comptabilisés dans le «pitch count» et non les lancers automatiques)*

### 6.1.2 Entraîneurs sur les buts

Baseball Québec recommande fortement à ses entraîneurs, comme dans le MLB, de porter des casques protecteurs sur les buts. On se dirige incessamment vers cette règle.

### 6.1.3. Lorsque l'entraîneur est un joueur

Le port d'un casque est obligatoire pour tous les joueurs qui iront agir comme entraîneur sur les buts.

## **6.2 Décorum et éthique**

### **6.2.1 Uniforme**

Les entraîneurs doivent obligatoirement porter l'uniforme identifié aux couleurs de l'équipe (uniforme, bas, ceinture, casquettes et *undershirt* de même couleur et de forme identique) en tout temps, avant, pendant et après la partie.

### **6.2.2 Le langage**

Les entraîneurs participants au développement de l'athlète en milieu éducatif doivent

éviter de jurer et redoubler de vigilance dans la teneur de leur propos.

### **6.2.3 Média Sociaux**

Les entraîneurs sont responsables de pondérer ses propos ainsi que ceux tenus par ses joueurs sur les média-sociaux.

### **6.2.4 Le respect**

Cette valeur doit être inhérente à notre structure. Le respect amène le respect. Pour cette raison :

- L'entraîneur ne peut chercher à humilier un de ses joueurs.
- L'entraîneur doit traiter l'adversaire avec respect; autant l'entraîneur adverse que le joueur adverse.
- L'entraîneur doit traiter les arbitres avec respect et compréhension.
- Aucune initiation n'est permise. L'entraîneur doit s'assurer de véhiculer ce message.

#### **6.2.4.1 Tolérance Zéro avec le trash talk**

AUCUN manque de respect ou «*trash talk*» ne sera toléré envers l'équipe adverse, les officiels attitrés à la partie ou un spectateur. Un manque de respect représente tout le contraire des valeurs fondamentales du Réseaux de développement AAA.

Voici les principales valeurs de la ligue :

- l'esprit sportif
- la dignité,
- le plaisir
- l'honneur
- le respect

Dans le milieu éducatif auquel nous sommes associés, l'entraîneur devient le symbole de ces valeurs; la Fédération impose donc une tolérance zéro en cette matière et invite fortement ses entraîneurs à véhiculer les valeurs formulées plus haut.

## 6.3 PRODUIT INTERDIT

### 6.3.1 TABAC

La mission de Baseball Québec est d'éradiquer tout produit relié au tabac. Comme figure de proue de votre équipe, l'entraîneur doit poursuivre en ce sens. Il est donc défendu de fumer, chiquer du tabac (dip) ou vapoter dans l'abri, sur le banc des joueurs et/ou dans toutes activités reliées à votre équipe. Le fait d'avoir dans ses poches une rondelle de tabac est tout aussi imputable. L'entraîneur qui contrevient à cette règle doit être expulsé immédiatement. Ce dernier sera également invité à s'expliquer devant le commissaire de la ligue. L'expulsion de la Ligue de développement AAA est envisageable lors de récidive.

### 6.3.2 BOISSON ALCOOLIQUE

En aucun temps, il n'est permis de laisser boire des produits alcoolisés à des joueurs d'âge mineur.

Les entraîneurs ne doivent jamais boire un produit alcoolisé en uniforme, à moins d'être complètement retiré du groupe.

### 6.3.3 BOISSONS ÉNERGISANTES

Toutes boissons énergisantes est défendu sur le terrain de baseball, particulièrement où ces stimulants font souvent très mauvais ménage avec les températures élevés de l'été.

### 6.3.4 PRODUITS DOPANTS

Tout produit dopant est évidemment défendu sous risque d'expulsion. L'entraîneur est invité à parler à ses joueurs sur l'importance de ne pas développer un comportement dopant dans le sport. La Fédération peut aider les équipes en ce sens.

### 6.3.5 PRODUITS ANALGÉSQUES

Tout produit servant à réduire ou masquer la douleur doit être prescrit par compétence médicale seulement. L'entraîneur est responsable d'éduquer ses joueurs en ce sens.

## 6.4 EXPULSION

Tout gérant, entraîneur, soigneur ou préposé expulsé du match par un arbitre commet une infraction.

**a. Première occasion** - À la première occasion au cours d'une saison, il doit se reporter au Commissaire de la ligue afin de valider les événements. À moins qu'il y eu échanges trop sévères, un match automatique de suspension est prévu. Le prochain match servira de sanction, peu importe l'importance de ce match.

**b. Deuxième occasion** - À la deuxième occasion au cours d'une saison, il y a suspension automatique de 3 matchs et l'entraîneur doit se reporter au Commissaire de la ligue afin de valider les événements. Les prochains matchs serviront de sanction, peu importe l'importance de ces matchs.

**c. Troisième occasion** – Le coach est suspendu indéfiniment et doit rencontrer le Commissaire de la ligue.