

# 9.00 – LE MARQUEUR OFFICIEL

- [9.01 Le marqueur officiel \(Règles Générales\)](#)
- [9.02 Rapport du marqueur officiel](#)

# 9.01 Le marqueur officiel

## (Règles Générales)

(a) Le bureau du commissaire, en regard des parties du baseball majeur, et le président des ligues mineures, en regard des parties du baseball mineur, doivent désigner un marqueur officiel pour chacune des parties de championnat de la ligue, des séries ou de la partie des étoiles. Le marqueur officiel doit observer la partie en se tenant sur la galerie de la presse, dans un siège désigné et assigné de façon permanente par l'équipe locale, juste à côté du personnel de la ligue affecté à la collection des données officielles. Il est le seul juge lorsqu'une décision de jugement en regard de l'application de la règle 9 par exemple, décider si l'avance d'un frappeur au premier but est le résultat d'un coup sûr ou d'une erreur. Il doit communiquer sa décision, en premier, au personnel de la ligue affecté à la collection des données officielles et en second, aux employés et personnels média à la galerie de la presse et à la cabine de diffusion électronique par signaux de la main ou par haut-parleurs et, si demande lui en est faite, à l'annonceur maison. Les dirigeants d'équipes et les joueurs ne sont pas autorisés à communiquer avec le marqueur officiel ou avec le personnel de la ligue affecté à la collection des données officielles concernant de telles décisions. Le marqueur officiel doit rendre toute décision de jugement. Après la conclusion d'un jeu demandant un jugement du marqueur, le marqueur officiel rendra d'abord une décision de jugement « préliminaire », faisant tous les efforts pour rendre cette décision dans un temps raisonnable en lien avec l'allure de la partie, et avant la prochaine apparition au bâton. Dans les vingt-quatre heures suivant la fin de la partie ou de sa suspension, le marqueur officiel doit, à sa discrétion, rendre ce jugement préliminaire comme « final », sinon reviser son jugement initial afin d'établir un jugement final. Un joueur des ligues majeures ou une équipe peut demander à ce que le « Chief Baseball Officer » puisse revoir une décision de jugement qu'un marqueur officiel a effectué dans le cadre d'une partie impliquant ce joueur ou cette équipe, en communiquant avec le bureau du commissaire par écrit ou par un mode électronique approuvé à l'intérieur de 72 heures de la décision du marqueur officiel rendu finale. Le « Chief Baseball Officer » pourra avoir accès à tout extrait vidéo pertinent et disponible et, après avoir considéré tous les documents pertinents qui lui sont offerts, il peut ordonner un changement sur une décision finale de jugement s'il détermine que le jugement final du marqueur officiel fut clairement erroné. Aucune décision de jugement ne pourra ensuite être changée. Si le « Chief Baseball Officer » détermine qu'un joueur ou une équipe abuse du processus d'appel en faisant des demandes répétitives sans fondement, ou en se parjurant, il pourra, après avoir donné un avertissement, imposer une sanction raisonnable à l'équipe ou au joueur. Un joueur des ligues mineures ou une équipe peut demander à ce que le président de la ligue puisse revoir une décision de jugement provenant du marqueur officiel, en conformité avec les règles de la ligue. Après chaque partie, incluant une partie confisquée ou arrêtée, le marqueur doit préparer un rapport sur la formule prescrite par le bureau du commissaire, en regard des parties du baseball majeur, et le président des ligues mineures, en regard des parties du baseball mineur, y indiquant la date de la partie, l'endroit où elle s'est jouée, les

noms des équipes en lice et des officiels, le pointage complet de la partie en regard des règles 9.01(a) à 9.01(b)(3) et

les statistiques individuelles de chaque joueur compilées selon les présentes règles officielles de pointage. Il devra

faire parvenir ce rapport au bureau du commissaire, en regard des parties du baseball majeur, et au bureau de la ligue, en regard des parties du baseball mineur, aussitôt que possible suivant la fin de la partie. Il devra faire parvenir

le rapport d'une partie suspendue ultérieurement complétée aussitôt que possible suivant la terminaison de cette partie ou après qu'une telle partie est devenue officielle parce qu'elle ne peut être complétée selon la règle 7.02.

**Règle 9.01(a) Commentaire :** Le marqueur officiel doit transmettre le pointage final au statisticien de la ligue et non pas au bureau de la ligue, si c'est le souhait de la ligue. Dans l'éventualité d'une disparité entre les registres tenus par le statisticien de la ligue et le pointage du marqueur officiel, ce dernier pointage aura préséance. Les statisticiens de la ligue et les marqueurs officiels doivent collaborer afin de résoudre toute disparité.

(b) (1) En aucun cas, le marqueur officiel ne doit rendre une décision sur le mode de pointage qui est en conflit avec

la règle 9 ou toute autre règle officielle de jeu. Le marqueur officiel doit se conformer strictement au mode de pointage prévu à la règle 9. Le marqueur officiel ne peut rendre une décision en conflit avec celle d'un arbitre. Le marqueur a cependant le pouvoir de rendre une décision sur toute question non prévue dans les règles.

Le bureau du commissaire, en regard des parties du baseball majeur, et le président des ligues mineures, en regard

des parties du baseball mineur, peut ordonner un changement sur toute décision émise par un marqueur officiel qui

sera en contradiction avec la règle du mode de pointage prévu à la règle 9 et devra prendre toute action qui sera nécessaire afin de corriger les statistiques qui demandent corrections résultantes d'une décision erronée.

(2) Si les équipes changent de position avant que trois frappeurs n'aient été retirés, il informera position avant que

trois frappeurs n'aient été retirés, il informera immédiatement l'arbitre de l'erreur.

(3) Lorsque la partie est suspendue, le marqueur notera la situation exacte au moment de la suspension incluant le pointage, le nombre de retraits, la position des coureurs (s'il y a lieu), le compte des balles et prises sur le frappeur ainsi que les joueurs ayant été retiré de la partie pour chaque équipe.

**Règle 9.01(b)(3) Commentaire :** Il est important qu'une partie suspendue soit reprise à partir de la situation exacte existant au moment de la suspension.

(4) Le marqueur ne peut aucunement attirer l'attention de l'arbitre ou de tout membre de l'une des équipes lorsqu'un

frappeur est irrégulièrement au bâton.

(c) Le marqueur officiel est un représentant officiel qui a droit au respect que lui confère la dignité de son poste de

même qu'à la protection par le bureau du commissaire, en regard des parties du baseball majeur, et le président des

ligues mineures, en regard des parties du baseball mineur. Le marqueur officiel devra faire mention à la ligue concernée de tout geste ou parole irrespectueuse à son égard de la part d'un joueur, d'un gérant, d'un

employé/officiel d'équipe, ou du personnel média que ces paroles ou gestes surviennent durant l'exercice de ses fonctions ou suite à celles-ci.

# 9.02 Rapport du marqueur officiel

La formule officielle prescrite par le président doit prévoir l'inscription des informations suivantes selon une méthode

facilitant la compilation de statistiques permanentes:

(a) Les statistiques suivantes pour chaque frappeur et chaque coureur:

(1) Le nombre de présences au bâton sauf qu'une présence ne sera pas créditée au frappeur lorsqu'il:

(A) frappe un coup retenu sacrifice ou un ballon-sacrifice;

(B) reçoit un but sur balles;

(C) est touché par un lancer; ou

(D) avance au premier suite à une interférence ou une obstruction.

(2) Le nombre de points marqués.

(3) Le nombre de coups sûrs.

(4) Le nombre de points produits.

(5) Les coups de deux buts.

(6) Les coups de trois buts.

(7) Les coups de circuit.

(8) Le nombre total de buts réussis suite à des coups sûrs.

(9) Les buts volés.

(10) Les coups retenus sacrifices.

(11) Les ballons-sacrifices.

(12) Le nombre total de buts sur balles.

(13) Séparément, le nombre de buts sur balles intentionnels.

(14) Le nombre de fois touché par un lancer.

(15) Le nombre de fois que l'avance au premier but a été accordée suite à une interférence ou une obstruction.

(16) Les retraits au bâton.

(17) Le nombre de double-jeu forcé et double-jeu inversé forcé dans lesquels il a frappé.

Règle 9.02(a)(17) Commentaire : Le marqueur officiel ne doit pas créditer un double-jeu forcé au frappeur si le frappeur-coureur est retiré à cause de l'interférence du coureur précédant.

(18) Le nombre de fois pris à voler.

(b) Les statistiques suivantes pour chaque joueur défensif:

(1) Le nombre de retraits effectués.

(2) Le nombre d'aides aux retraits.

(3) Le nombre d'erreurs commises.

(4) Le nombre de double-jeux auxquels il a participé.

(5) Le nombre de triple-jeux auxquels il a participé.

(c) Les statistiques suivantes pour chaque lanceur:

(1) Le nombre de manches lancées.

Règle 9.02(c)(1) Commentaire : En calculant le nombre de manches lancées, calculez chaque retrait comme valant un tiers de manche. Lorsqu'un lanceur débutant est remplacé après un retrait en sixième manche, considérez que ce lanceur a lancé pendant 5 manches et 1/3. Si un lanceur débutant est remplacé alors qu'il n'y a aucun retrait en sixième manche, considérez qu'il a lancé 5 manches et notez qu'il a fait face à \_\_\_\_ frappeurs en sixième manche. Si un lanceur de relève retire deux frappeurs et est ensuite remplacé, considérez qu'il a lancé 2/3 de manche. Si un lanceur de relève s'amène dans la partie et que son équipe initie un jeu d'appel réussi qui résulte en un retrait, le marqueur officiel doit créditer ce lanceur de 1/3 de manche lancée.

(3) Le nombre total d'apparitions officielles au bâton tel que calculé selon les conditions prévues à la règle 9.02(a)(1).

(4) Le nombre de coups sûrs accordés.

(5) Le nombre de points accordés.

(6) Le nombre de points mérités accordés.

(7) Le nombre de coups de circuit accordés.

- (8) Le nombre de coups retenus sacrifices accordés.
- (9) Le nombre de ballons-sacrifices accordés.
- (10) Le nombre total de buts sur balles accordés.
- (11) De façon séparée, le nombre de buts sur balles intentionnels accordés.
- (12) Le nombre de frappeurs touchés par un lancer.
- (13) Le nombre de retraits sur trois prises.
- (14) Le nombre de mauvais lancers.
- (15) Le nombre de feintes irrégulières.
- (d) Les statistiques additionnelles suivantes:
  - (1) Le nom du lanceur gagnant.
  - (2) Le nom du lanceur perdant.
  - (3) Le nom du lanceur débutant et finissant de chaque équipe.
  - (4) Le nom du lanceur étant crédité d'une partie sauvée.
- (e) Le nombre de balles passées accordées par chaque receveur.
- (f) Les noms des joueurs ayant participé à des doubles et triples jeux.

Règle 9.02(f) Commentaire : Par exemple, Doubles-jeux: Jean, Raymond et St-Amand (2). Triple-jeu: Jean et St-Amand.

- (g) Le nombre de coureurs laissés sur les buts par chaque équipe. Ce total devra inclure tous les joueurs qui se sont rendus sur les buts de quelque façon que ce soit, mais qui n'ont pas marqué et n'ont pas été retirés. On doit inclure à ce total le frappeur-coureur dont la balle frappée a causé le retrait d'un autre coureur pour un troisième retrait.
  - (h) Le nom des frappeurs ayant réussi un coup de circuit alors que les buts étaient remplis.
  - (i) Le nom des frappeurs ayant frappé dans un double-jeu forcé et un double-jeu forcé et renversé.
  - (j) Le pointage des équipes manche par manche.
  - (k) Le nom des arbitres en inscrivant dans l'ordre, l'arbitre du marbre, l'arbitre du premier but, l'arbitre du deuxième but et l'arbitre du troisième but.
  - (l) La durée de la partie en y soustrayant les délais causés par la température ou une panne d'éclairage.
- Règle 9.02(l) Commentaire : Un délai survenu pour cause d'une blessure d'un joueur, gérant, instructeur ou arbitre doit être comptabilisé dans la durée de la partie.
- (m) L'assistance officielle, telle que fournie par l'équipe locale