

(g) Interférence lors d'un jeu risque-tout ou vol du marbre

Si, alors qu'un coureur au troisième but tente de marquer sur un jeu risque-tout ou un vol du marbre, le receveur ou tout autre joueur défensif marche sur ou devant le marbre sans être en possession de la balle, ou encore touche le frappeur ou son bâton, le lanceur sera débité d'une feinte irrégulière, le frappeur se verra accorder le premier but et la balle est morte.

Révision #1

Créé 3 mars 2023 19:25:09 par Baseball Québec

Mis à jour 3 mars 2023 19:25:15 par Baseball Québec